

학년	구분	1학기			2학기		
1	기본소양	CLTR263	문화기술개론	3-3-0	CLTR003	실용화법	3-3-0
		COMP210	대화형프로그래밍기초	3-2-2	CLTR205	대학글쓰기	3-3-0
				3-3-0	CLTR264	소셜네트워크	3-3-0
	전공기반	CLTR211	수학 I 필수				
		CLTR213	물리학 I 필수	3-3-0	COME301	이산수학 필수	3-3-0
		CLTR223	물리학실험 1	1-0-2			
	공학전공	COMP209	소프트웨어와 문제해결	3-2-2	COMP204	프로그래밍기초 필수	6-4-4
ITEC201		컴퓨터학개론	3-3-0	COMP205	기초창의공학설계 필수 설계	3-2-2	
2	기본소양	CLTR689	미래산업과 직업선택	3-3-0			
		COMP329	SW융합커뮤니케이션	3-3-0			
		COMP417	컴퓨터윤리	3-3-0			
	전공기반	CLTR246	일반생명과학1	3-3-0	COME311	확률 및 통계	3-3-0
		ENGR211	공학수학1	3-3-0	MTED231	선형대수	3-3-0
	공학전공	COME331	자료구조 필수	3-3-0	COMP224	소프트웨어설계 설계	3-3-0
		COMP216	자료구조응용	3-2-2	COMP225	디지털설계 및 실험 설계	3-2-2
		COMP217	자바프로그래밍 필수 설계	3-2-2	COMP411	컴퓨터구조 필수	3-3-0
		COMP315	오토마타 및 형식언어	3-3-0	COMP432	소프트웨어 특강	2-2-0
		ELEC247	논리회로	3-3-0	ELEC462	시스템프로그래밍 필수 설계	3-2-2
					ITEC423	자료구조프로그래밍	3-2-2
3	기본소양	CLTR086	기업가정신과 벤처창업	3-3-0	COMP330	SW프로젝트관리기법	3-3-0
		CLTR208	심화글쓰기	3-3-0			
	공학전공	ITEC419	데이터과학기초	3-3-0	STAT452	수치해석	3-3-0
		COMP312	운영체제 필수	3-3-0	COMP320	알고리즘2	3-2-2
		COMP319	알고리즘1 필수	3-3-0	COMP322	데이터베이스	3-2-2
		COMP321	컴파일러	3-3-0	COMP323	데이터통신	3-3-0
		COMP422	소프트웨어공학	3-3-0	COMP328	모바일앱프로그래밍1	3-2-2
		EECS312	네트워크프로그래밍	3-2-2	COMP423	프로그래밍언어론	3-3-0
			ITEC401	종합설계프로젝트1 필수 설계	4-3-2		
4	기본소양	CLTR045	논리와 비판적 사고	3-3-0	CLTR043	서양의 역사와 문화	3-3-0
		ITEC403	IT지식재산권	3-3-0	COMP428	IT기술경영개론	3-3-0
	공학전공	COMP324	인공지능	3-3-0	COME368	정보보호론	3-3-0
		COMP413	컴퓨터그래픽스	3-3-0	COMP424	무선네트워크	3-3-0
		COMP414	컴퓨터망	3-3-0	GLSO229	SW창업프로젝트	3-2-2
		COMP419	정보검색	3-3-0	ITEC418	대규모병렬컴퓨팅	3-3-0
		COMP420	모바일앱프로그래밍2	3-2-2	ITEC421	소프트웨어디자인패턴	3-3-0
		ITEC402	종합설계프로젝트2 필수 설계	4-3-2	ITEC425	컴퓨터게임제작	3-3-0
		ITEC414	소프트웨어테스팅이론	3-3-0	COMP435	디지털미디어아트	3-3-0
		ITEC415	고급문제해결	3-2-2	ITEC417	기계학습개론	3-3-0
		ITEC416	고급웹프로그래밍	3-2-2	ITEC422	의료융합소프트웨어	3-3-0
		ITEC420	모바일로봇프로그래밍	3-2-2	ITEC424	컴퓨터버전	3-3-0
		ITEC413	인간과 컴퓨터 상호작용 설계	3-3-0			

〈NOTE 1〉 1, 2학기 동시 개설: 자료구조, 자료구조응용, 종합설계프로젝트1, 종합설계프로젝트2
 〈NOTE 3〉 설계과목의 설계학점: 2학점(단, 종프1, 2는 설계학점: 4학점)

〈NOTE 2〉 블록강의의 동시수강 필수: 자료구조/자료구조응용
 〈NOTE 4〉 모든 과목이 학기마다 항상 개설되는 것은 아님