

학년	교과 구분	1학기			2학기			
		교과목 번호	교과목명(영문명)	학점체계	교과목 번호	교과목명(영문명)	학점체계	
1	교양	CLTR0205	대학글쓰기(Basic Writing) 첨성인기초(글쓰기) 인문교양	3-3-0	CLTR0003	실용화법(Practical Narrative) 첨성인핵심(예술과 표현) 인문교양	3-3-0	
		CLTR0819	기초수학2(Basic Mathematics 2) 첨성인기초(수리)	3-3-0	CLTR0211	수학 I(Calculus I) 첨성인핵심(자연과학)	3-3-0	
	전공	COME0301	이산수학(Discrete Mathematics)	3-3-0	COMP0216	자료구조응용(Data Structure Applications)	3-2-2	
		ITECO201	컴퓨터학개론(Introduction to Computer Science and Engineering)	3-3-0	COMP0453	컴퓨팅사고와 SW코딩(Computational Thinking and SW coding)	3-2-2	
		COMP0204	프로그래밍기초(Programming for Beginners) 전공필수	6-4-4	GLSO0213	창의융합설계(Creative Convergence Design)	3-2-2	
					COME0331	자료구조(Data Structure) 전공필수	3-3-0	
2	교양				CLTR0043	서양의 역사와 문화 첨성인핵심(인문사회) 인문교양	3-3-0	
	일반 선택	FUTR0201	기업가정신과 벤처창업(Entrepreneurship and Venture Creation) 창업 KNU미래설계	3-3-0	FUTR0214	창업과 경영 창업 KNU미래설계	3-3-0	
		FUTR0208	미래산업과 직업선택(Future Technology and Job Market) KNU미래설계	3-3-0				
	전공	COME0311	확률및통계(Probability & Statistics)	3-3-0	COMP0224	소프트웨어설계(Software Design)	3-3-0	
		COMP0217	자바프로그래밍(Java Programming)	3-2-2	COMP0323	데이터통신(Data Communications)	3-3-0	
		COMP0411	컴퓨터구조(Computer Architectures)	3-3-0	COMP0324	인공지능(Artificial Intelligence)	3-3-0	
		ELECO462	시스템프로그래밍(System Programming)	3-2-2	GLSO0212	소프트웨어수학(Mathematical Foundation for Software)	3-3-0	
		GLSO0214	SW진로설계(SW Career Planning)	3-3-0	COMP0312	운영체제(Operating Systems) 전공필수	3-3-0	
		GLSO0216	알고리즘실습(Algorithm Practice) 전공필수	3-2-2				
	3	교양	CLTR0264	소셜네트워크(Social Networks) 첨성인기초(SW)	3-3-0	CLTR0089	회계와 사회생활(Introduction to Accounting) 창업 첨성인핵심(인문사회)	3-3-0
		전공	COMP0432	소프트웨어 특강(Topics in Software)	2-2-0	COMP0322	데이터베이스(Database Management Systems)	3-2-2
EECS0312			네트워크프로그래밍(Network Programming)	3-2-2	COMP0328	모바일앱프로그래밍1(Mobile App Programming 1)	3-2-2	
GLSO0219			SW공학및테스팅(SW Engineering and Testing)	3-3-0	COMP0414	컴퓨터망(Computer Networks)	3-3-0	
ITECO415			고급문제해결(Advanced Problem Solving)	3-2-2	COMP0460	문제해결기반 공학연수실습(컴퓨터학)(Problem-based Engineering Training Experiment)	2-1-2	
ITECO419			데이터과학기초(Introduction to Data Science)	3-3-0	ITECO417	기계학습개론(Introduction to Machine Learning)	3-3-0	
4	일반 선택	FUTR0226	나의 첫 사업제안서(My First Business Proposal) 창업 KNU미래설계	3-3-0	FUTR0231	알기쉬운 창업마케팅과 스피치(Startup Marketing and Speech Skill) 창업 KNU미래설계	3-3-0	
	전공	COMP0321	컴파일러(Compiler)	3-3-0	CAIB0211	자연어처리개론(Introduction to Natural Language Processing)	3-3-0	
		COMP0413	컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	3-3-0	COME0368	정보보호론(Theory of Information Security)	3-3-0	
		COMP0420	모바일앱프로그래밍2(Mobile App Programming 2)	3-2-2	COMP0423	프로그래밍언어론(Programming Languages)	3-3-0	
		COMP0462	데이터마이닝이론및응용(Datamining Theory and Applications)	3-3-0	COMP0428	IT기술경영개론(Introduction to Management of IT Technology) 창업	3-3-0	
		GLSO0215	오픈소스프로그래밍(Open Source Programming)	3-2-2	COMP0436	증강현실(Augmented Reality)	3-3-0	
		GLSO0223	스타트업설계(Start-up Design) 창업	3-3-0	COMP0457	의료인공지능(Medical AI)	3-3-0	
		ITECO401	종합설계프로젝트1(Capstone Design Project 1)	4-3-2	GLSO0227	클라우드컴퓨팅(Cloud Computing)	3-3-0	
		ITECO403	IT지식재산권(Intellectual Property Right for IT) 창업	3-3-0	GLSO0229	SW창업프로젝트(Software Start-up Project) 창업	3-2-2	
		MBIO0402	생물정보학개론(Introduction to Bioinformatics)	3-3-0	ITECO418	대규모병렬컴퓨팅(Massively Parallel Computing)	3-3-0	
		MOBI0224	딥러닝(Deep Learning)	3-3-0	ITECO424	컴퓨터비전(Computer Vision)	3-3-0	

※ KNU미래설계: 2023학년도 입학자부터 적용되는 12학점 이상 상한 학점 있는 교과 과정, 12학점 초과 교과목을 제외하여 KNU미래설계 교과목으로 지정 단, 2023학년도 이전 입학자인 경우 해당 교과목 이수시 일반선택으로만 표기되며 이수학점 상한 미적용

※ 교육과정은 입학 해당학년도 기준의 교육과정으로 적용